

## ชื่องานวิจัย

รายงานการใช้รูปแบบการสอนแบบใช้กิจกรรมเกมบิงโกเพื่อพัฒนาทักษะการคิด  
คำนวณเรื่องการคูณ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ สำหรับนักเรียนชั้น  
ประถมศึกษาปีที่ 6/1

## ผู้วิจัย

นายพงศกรณ์ เชื้อโฮม

## กลุ่มสาระการเรียนรู้

คณิตศาสตร์

## บทคัดย่อ

รายงานการพัฒนารูปแบบการสอนด้วยกิจกรรมการใช้เกมบิงโกพัฒนาทักษะการคูณนี้เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้มีเจตคติต่อการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนของครู ในการพัฒนาผู้เรียนให้ใฝ่เรียนรู้ในกิจกรรมการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องการคูณเพื่อให้ผู้เรียนมีความสนุกสนานในการเรียน และเข้าใจเนื้อหาได้มากขึ้น ครูจำเป็นต้องศึกษา ค้นคว้าเพื่อหาแนวทางปฏิบัติกิจกรรม ในการจัดการเรียนการสอนที่สอดคล้องกับชีวิตจริงที่มีลักษณะไม่หยุดนิ่ง ดังนั้นครูจึงต้องทำการศึกษาเก็บรวบรวมข้อมูล สภาพการเรียนการสอนของตนเองอย่างสม่ำเสมอ วิจัยในชั้นเรียนเป็นการศึกษาค้นคว้าที่สะท้อนตัวครูเอง การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาทักษะของนักเรียนในการหาผลคูณของจำนวนที่มีหนึ่งหลักกับจำนวนที่มีสี่หลักและการคูณจำนวนที่มีสองหลักกับจำนวนที่มีสองหลัก โดยให้นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน แบบฝึกเสริมทักษะการคูณจำนวน 10 ชุด และทำแบบทดสอบหลังเรียน และได้นำคะแนนที่ได้มาหาค่าร้อยละ แล้วนำข้อมูลมาวิเคราะห์และหาข้อสรุปพร้อมทั้งนำเสนอในรูปของตารางประกอบคำบรรยาย

จากผลการศึกษาปรากฏว่า พบนักเรียนมีคะแนนเฉลี่ยร้อยละเพิ่มขึ้น 46.00 โดยที่ก่อนการใช้แบบฝึกเสริมทักษะ นักเรียนได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 44.00 แต่ภายหลังการใช้แบบฝึกเสริมทักษะ นักเรียนได้คะแนนร้อยละเพิ่มเป็น 90.00 แสดงว่าแบบฝึกเสริมทักษะการคูณทั้ง 10 ชุด เป็นแบบฝึกเสริมทักษะที่สามารถพัฒนาทักษะของนักเรียนในการหาผลคูณของจำนวนที่มีหนึ่งหลักกับจำนวนที่มีสี่หลักและการคูณจำนวนที่มีสองหลักกับจำนวนที่มีสองหลักได้เป็นอย่างดี ทำให้นักเรียนที่ทำการคูณตัวตั้งสี่หลักกับตัวคูณหนึ่งหลักและตัวตั้งสองหลักกับตัวคูณสองหลักแต่เดิมคูณไม่ค่อยได้สามารถคูณได้คล่องขึ้นกว่าเดิมมาก นักเรียนมีความกระตือรือร้นที่จะเรียนคณิตศาสตร์